

ALGORITHME DE CLASSIFICATION

On détermine d'abord le groupe cristallographique correspondant au pavage puis pour les groupes PG et PGG le nombre de paires d'arcs glissants adjacents d'une figurine.



Déterminer l'ordre maximal des rotations.
(1 lorsqu'il n'y a pas de rotation)



Déterminer le nombre d'axes de symétries.



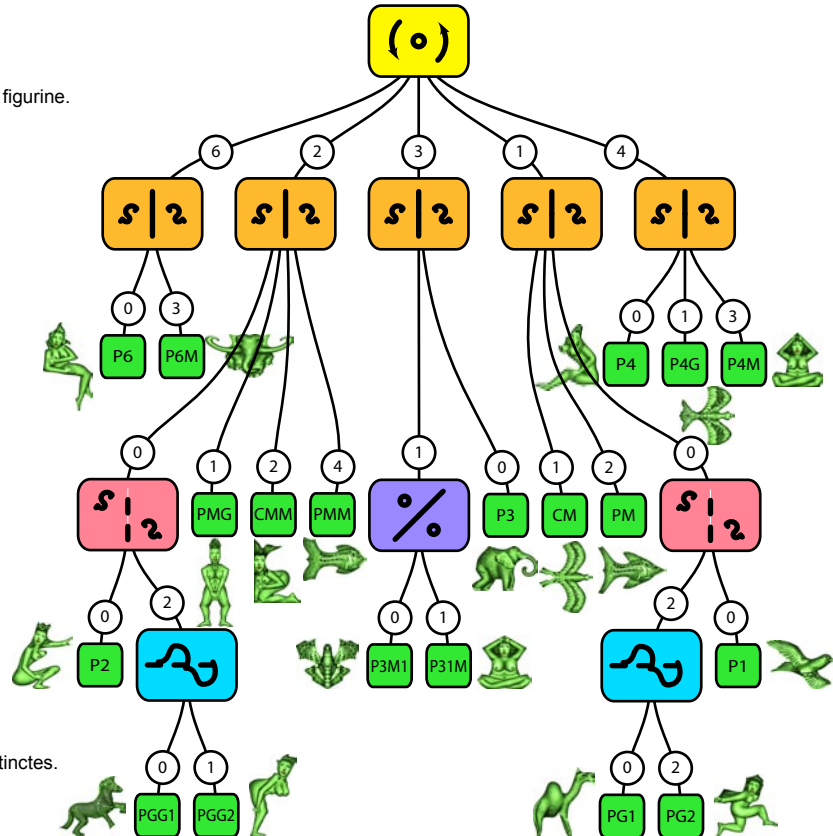
Déterminer le nombre d'axes de symétries glissées.



Déterminer le nombre de centres de rotations qui ne sont pas sur des axes de symétries.



Déterminer sur une figurine le nombre de paires d'arcs glissants adjacents.



Les groupes PG et PGG produisent chacun 2 types de figurines topologiquement distinctes.
Cela signifie que par déformation continue de leurs arcs frontières une femme ne se transformera jamais en zèbre.....ou en chameau.....